قوی امواج بجسم تداخل کنند ← برای تولید هولوگرام باید منبع زیاد باشد

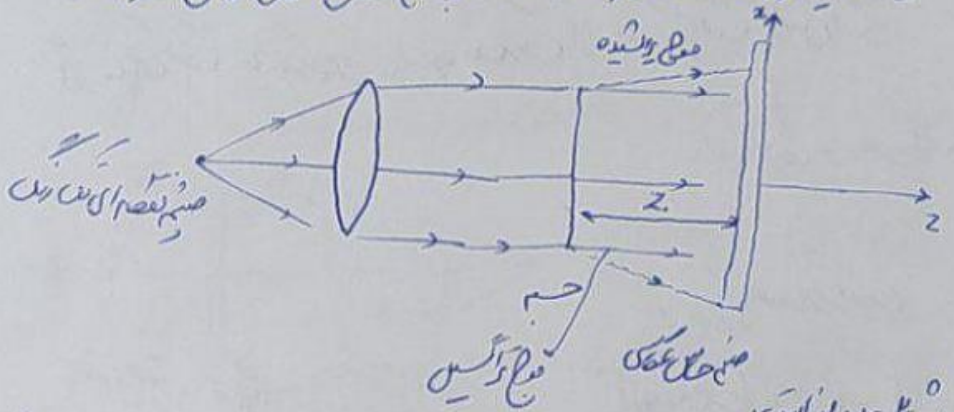
طول منبع باشد تا تداخل جسم و مرجع هنوز تداخل کند

اگر همه امواج نور ناشی از منبع با یک همه امواج مرجع مرجع تداخل دهیم ← هیچ تداخل حاصل نمی‌شود و روابط قبلی هولوگرام از همه امواج منبع مرجع و ... تبعیت می‌کنند.

دوربین معمولی ← از عدسی برای متمرکز کردن نور منبع بر روی فیلم استفاده می‌شود

← تمام نقاط جسم:

تک سیستم‌هایی که از آن جسم یک یا چند نور تک رنگ عبور داده شده و نحوه برخورد نور با صفحه حاصل عکاسی ثبت شده است.



نور برخورد صفحه حاصل عکاسی نمودار کلی به شکل روبرو است:

موج مرجع کروی (عمودی) از جسم ← یک موج کروی که از نقاط مختلف روی جسم حاصل عکاسی تفسیر می‌کنند.

← نحوه این موج را در هولوگرام بررسی می‌کنیم.

موج صفحه پراکنده از جسم: ← دامنه مختلف این موج در هر نقطه (x,y) از صفحه حاصل عکاسی

$O(x,y)$

$|O(x,y)| \ll r$

شدت در هر نقطه = مجموع دو دامنه مختلف

$$I(x,y) = |r + O(x,y)|^2 = r^2 + |O(x,y)|^2 + rO(x,y) + rO^*(x,y)$$

$O^*(x,y)$ مزدوج موج $O(x,y)$ است.

حفظ منبع عکاس هدف از ظهور و ثبت ← عکاس گونه است.

↓

مثلی است از مرجع تدریجی ثبت شده در آن.

نوع ماده حامل عکاسی تصویری پدید می‌آید در آن

نسبت دامنه نگاشته‌ی پرتو خروجی = دامنه نگاشته‌ی پرتو تابیده

$$\Rightarrow t = t_0 + \beta T I$$

↑ زمان نوردهی

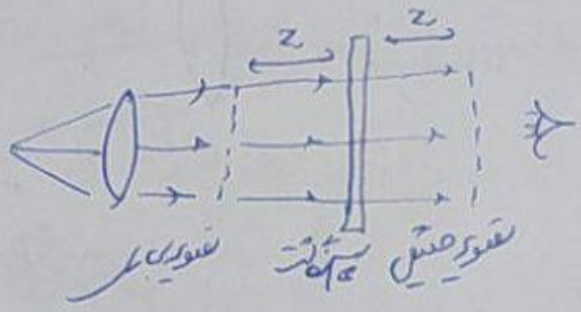
↑ بافت نگاشته‌ی نسبی

$$t(x,y) = t_0 + \beta T \left[r^2 + 10|O(x,y)|^2 + 5O(x,y) + 5O^*(x,y) \right]$$ ← دامنه نگاشته‌ی گونه است

اگر عکاسی گونه است با باریکه‌ی موازی شده تک‌رنگ از این هنگام بافت روشن شود

↓

دامنه مختلط نور عبوری از آن عکاسی گونه است:



↓ (بیشتر کوچک است از مقدار ثابت)

$$U(x,y) = r\,t(x,y)$$

$$= r(t_0 + \beta T r^2) + \beta T r |O(x,y)|^2$$

↓ مرجع تضعیف شده تابش فرودی

$$+ \beta T r^2 O(x,y) + \beta T r^2 O^*(x,y)$$

↓ تصویر مجازی

↓ تصویر حقیقی

بدون β مرجع پراکنده از جسم است.

↓

تصویری از جسم در محل اولیه بازسازی می‌کند

↓

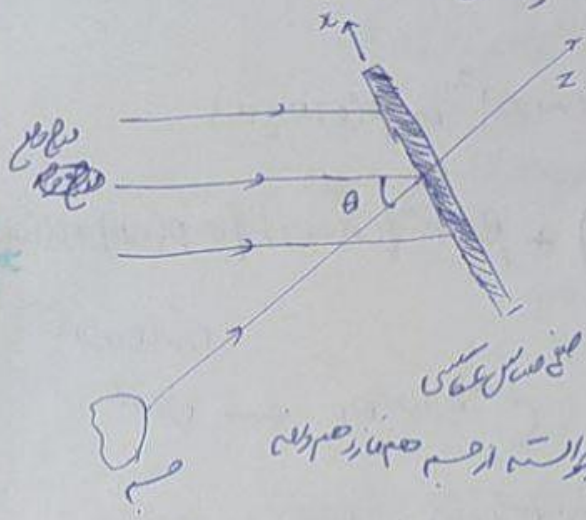
چون تصویر پشت عکاسی گونه است شکل آن مشوه

و مرجع بازسازی شده هم تصویری واقعی از آن شکل

می‌گیرد ← تصویر مجازی است.

- تداخل سنجی های روان نوری :

صفحه با پرتو مرجع تک با زاویه فرودی شده با شدت ثابت از سطح صفحه برخورد می کند.



در صفحه (x,y) از سطح صفحه عکاسی دامنه حاصل از باریکه مرجع

$$r(x,y) = r \exp(i 2\pi y_1 x)$$

$$y_1 = \frac{\sin\theta}{\lambda}$$

- در فیلم عکاسی نخست فاز باریکه تغییر می کند. باریکه دوم پرتو گسیل شده از جسم همراه با دامنه

دستخوش تغییر می شوند

$$O(x,y) = |O(x,y)| \exp(-i\phi(x,y))$$

بنابراین

$$I(x,y) = |r(x,y) + O(x,y)|^2 = |r(x,y)|^2 + |O(x,y)|^2$$

$$+ r|O(x,y)| \exp[-i\phi(x,y)] \exp(-i 2\pi y_1 x)$$

$$+ r|O^*(x,y)| \exp[i\phi(x,y)] \exp(i 2\pi y_1 x)$$

$$= r^2 + |O(x,y)|^2 + 2r|O(x,y)| \cos(2\pi y_1 x + \phi(x,y))$$

$t = t_0 + \beta T I$

پس از ظهور فیلم عکاسی در دستگاه نوری که شدت نور عبوری از آن متناسب با شدت نور تابیده شده است:

$$\Rightarrow t(x,y) = t_0' + \beta T |O(x,y)|^2 + \beta T r |O(x,y)| \exp(-i\phi(x,y)) \exp(-i 2\pi y_1 x) + \beta T r |O^*(x,y)| \exp(i\phi(x,y)) \exp(i 2\pi y_1 x)$$

$t_0' = t_0 + \beta T r^2$

اگر هولوگرام ثبت شده با همان امواج اصلی بازسازی شود، امواج حاصل عبارتند از:

$$U(x,y) = r(x,y) + t(x,y) =$$

$$t_0 r \exp(i\alpha y x) + \beta Tr |O(x,y)|^2 \exp(i2\alpha y x)$$

$$+ \beta Tr^2 |O(x,y)| \exp(-i\phi(x,y)) + \beta Tr^2 |O(x,y)| \exp(i\phi) \exp(i\alpha y x)$$

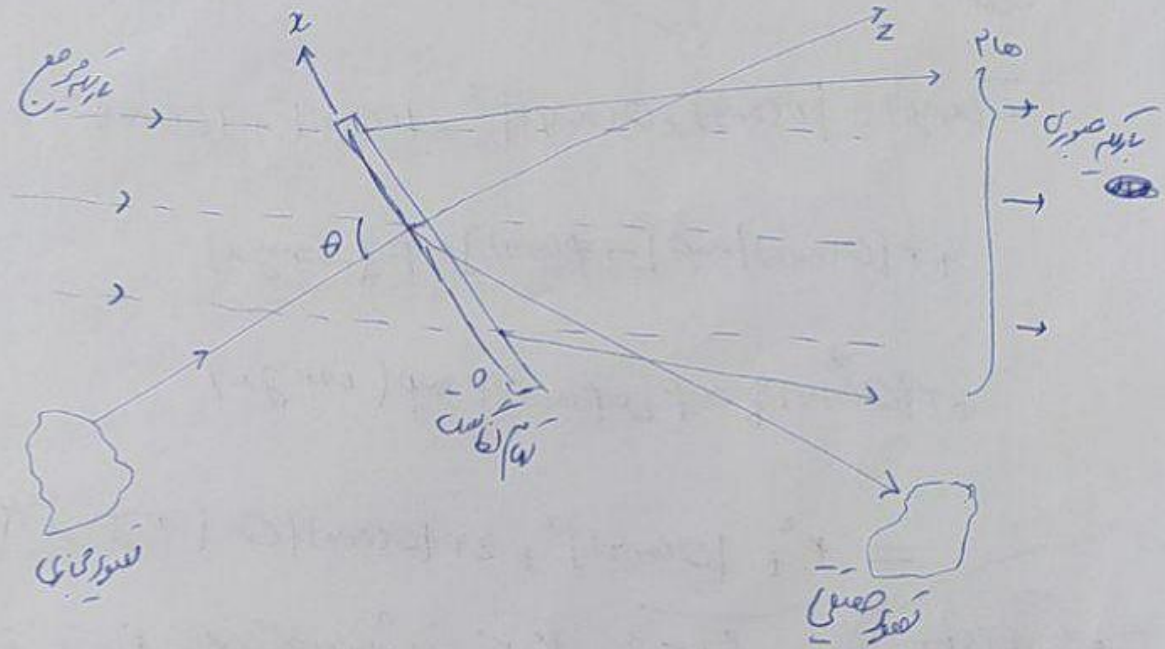
که شامل ۴ جمله است:

جمله اول ← بازسازی موج تابشی

جمله دوم ← همدیس است با بازسازی تصویری که از شیء ثبت شده و جمله اول را ایجاد می‌کند.

جمله سوم ← حاصل ضرب مختلط $O(x,y) \cdot O(x,y) \cdot e^{-i\phi}$ که در ثبت βTr^2 ضرب شده است.

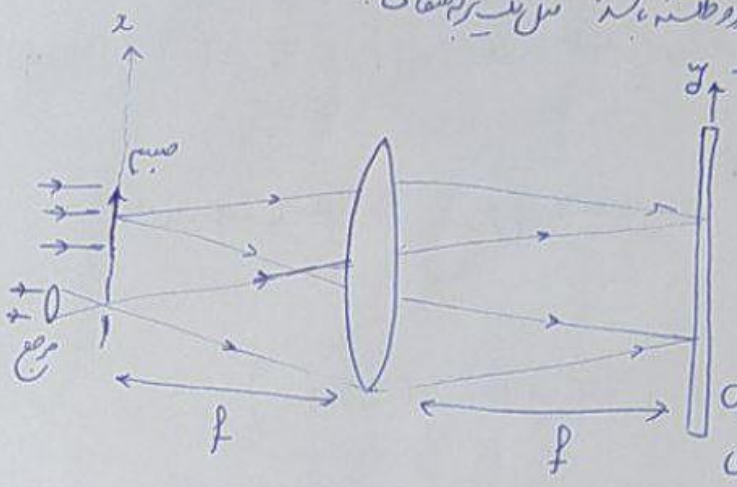
جمله چهارم ← تصویری مجازی است که تصویری است حقیقی.



- هولوگرافی چیست و چه کاربردهایی دارد: یکی از کاربردهای هولوگرافی این است که در آن فاز نور تغییر کند

تداخل کند تا تغییرات نور از جسم قابل رویت باشد

← لازمه آن این است که جسم فضایی محدود داشته باشد مثل یک برگ درخت



جسم را طوری شی عکس قابل ثبت بر روی صفحه‌ی عکاسی

پرتوهای نور از یک چشمه‌ی نقطه‌ای واقع در مبدا

قانونی علمی تا آخر ثبت می‌شود

هولوگرافی چیست و چه کاربردهایی دارد: هولوگرافی علمی است که در آن فاز نور تغییر می‌کند و ثبت می‌شود

$O(x,y)$ → تابع مختلط موجی که از سطح جسم تابش می‌شود ⇒ تابع این منبع در صفحه‌ی عکاسی ⇒ $O(y,\eta) = \int\int O(x,y)$

تبدیل فوریه

$\delta(x+b,y)$ ← تابع مختلط موجی که از این چشمه نقطه‌ای واقع در مبدا تابش می‌کند

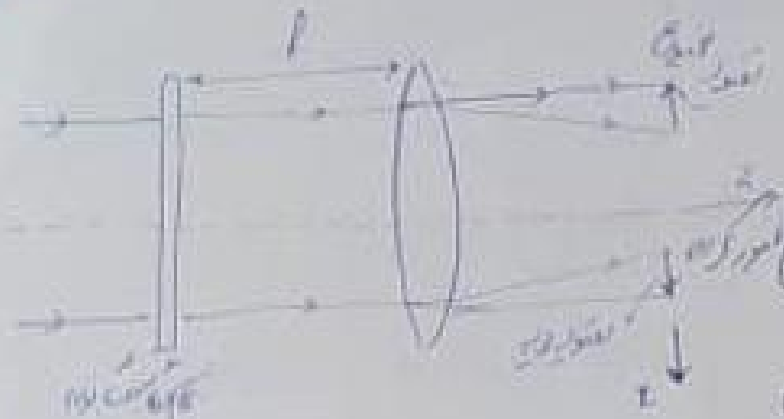
قطعه چشمه نقطه‌ای ← $x=-b$, $y=0$

تابع مختلط منبع مرجع روی صفحه‌ی عکاسی ⇒ $R(y,\eta) = \exp(-i2\pi y b)$

شدت نور روی صفحه‌ی عکاسی حاصل از این دو منبع ⇒ $I(y,\eta) = |O(y,\eta) + R(y,\eta)|^2$

$= |O(y,\eta)|^2 + 1 + O(y,\eta)\exp(i2\pi y b) + O^*(y,\eta)\exp(-i2\pi y b)$

برای بازسازی تصویر، عکاسی ثبت شده طوری روشن می‌شود که مانند شی عکس گرفته شده عمل کند و یک پرتو نور موازی



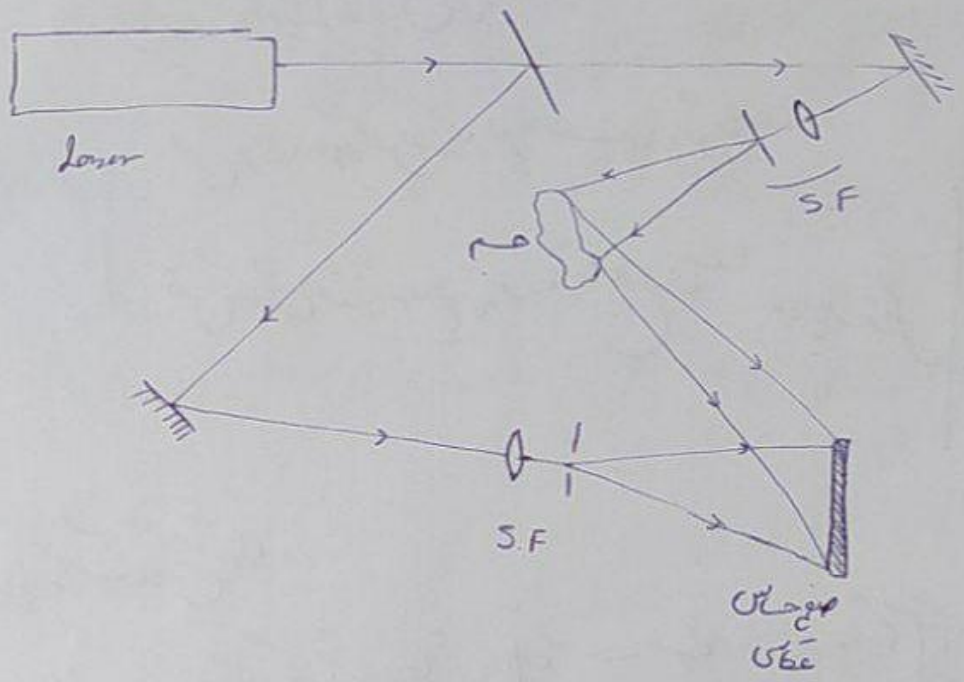
$$u(x_i, y_i) = t_0 + BTI(x_i, y_i)$$

$$u(x_i, y_i) = \mathcal{F}\{u(x_i, y_i)\} = \mathcal{F}\{t_0 + BTI(x_i, y_i)\}$$

$$= (t_0 + BT)\delta(u, v) + BT\sum_{x_i}\sum_{y_i} e^{-j2\pi(ux_i + vy_i)} + BT\sum_{x_i}\sum_{y_i} e^{-j2\pi(ux_i + vy_i)}$$

$$= (t_0 + BT)\delta(u, v) + BT\,\mathrm{sinc}(u, v) + BT\,\mathrm{sinc}(u, v) + BT\,\mathrm{sinc}(u, v)$$

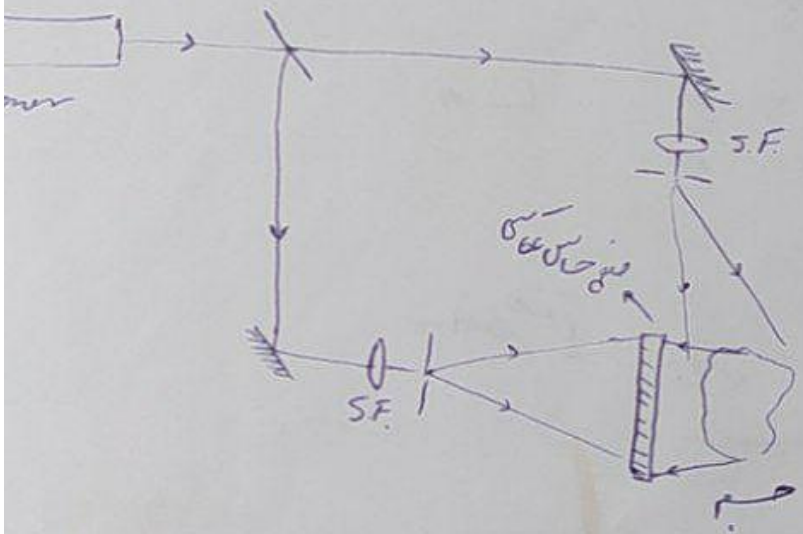
- هولوگرافی عمودی:



- منبع نور: لیزر با طول موج مشخص و همدوسی زیاد و همراستایی

- پرتو نوری

- هولوگرافی انعکاسی:



- اولین مرجع جسم از نور لیزر مخالف با صفحه حساس به نوعی که دو پرتو جسم و مرجع صفحه حساس به نور، نوعاس بتابد و تداخل مورد نظر ایجاد شود.

- هولوگرافی تابشی: هولوگرام‌ها می‌توانند به صورت کامل تمام 360 درجه جسم را در بر گیرند که به هولوگرافی تابشی معروف است.

- از منبع استوانه‌ای یا چهارضلعی اطراف جسم

- تابش پخش شده نیز از بالا به آن می‌تابد.

بخش بزرگ تابیده پخش شده نیز جسم را روشن می‌کند.

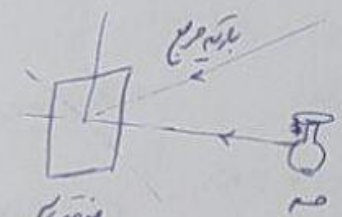
بخش خارج شده مستقیماً به فضای می‌تابد و تابیده‌ای را نمی‌سازد

- تابش پخش چندگانه

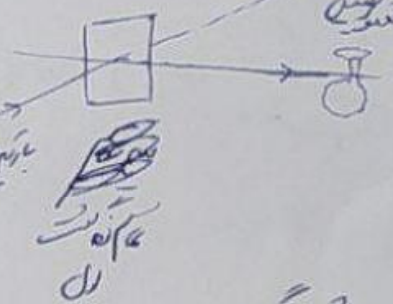
تابش پخش چندگانه عبور کرده است که هنگام که با نور بسیار روشن می‌شود

تصویر را مانع رنگ تابش کوتاه می‌کند.

ابتدا تابش معمولی تابیده می‌شود



- تصویر حسی



ج) تابش پخش H_2 از تصویر حسی H_2 پخش می‌گردد.

تصویر حسی تشکیل شده از H_2 برای اکثر گیرنده‌ها

تصویر مرجع از H_2 نور خارجی است و فضای حسی تصویر حسی تشکیل شده از H_2 برای اکثر گیرنده‌ها

تابیده می‌شود.

- تمام آنتن‌های توری‌های همفاز نامیده می‌شوند.

تابش عمود بر یک توری همفاز ⟵ $t(\lambda) = t_0 + \Delta t \cos k\lambda$

t_0: ضریب عبور متوسط

Δt: عمق تغییرات ضریب عبور

$k = 2\pi/\lambda$

λ: طول موج فاصله بین شکاف‌ها

دامنه شکست در یک از دو جهت پراش = $\frac{1}{4}$ دامنه تابش است.

$\eta_{max} = 0.0625$ ⟵ بازده پراش بیشینه

$(1/4)^2$

- توری‌های فازی نامیده می‌شوند:

تابع عبور توری فازی نازک ⟵ $t(\lambda) = \exp(-i\phi_0)\exp[-i\Delta\phi\cos k\lambda]$

ϕ_0: ضریب فاز ثابت، $\Delta\phi$: عمق تغییرات فاز.

اگر از ضریب ثابت فاز صرف نظر کرد ⟵ $t(\lambda) = \sum i^n J_n(\Delta\phi)\exp(ink\lambda)$

n: مرتبه طیف نوع اول از مرتبه n.

بازده پراش به تمام آن است تعداد پراش بیشتر می‌شود.

دامنه پراش مرتبه n ام با مقدار تمام نوع اول $J_n(\Delta\phi)$ متناسب است

تمام مرتبه اول پراش در تصویر اصلی بیشترین را است ⟵ بازده پراش توری فازی

$\eta = J_1^2(\Delta\phi)$ ⟵ دامنه پراش مرتبه اول با مقدار بیشترین فازی است از این رو بیشترین کاهش می‌یابد.

فصل سوم:

- تئوری امواج الکترومغناطیس

روابطی که از تئوری EM بدست آوردیم را اینجا خلاصه می‌نویسیم

انرژی یک موج الکترومغناطیسی

$\rightarrow S = \varepsilon c^2 E \times B \longrightarrow$ سرعت نور در خلاء

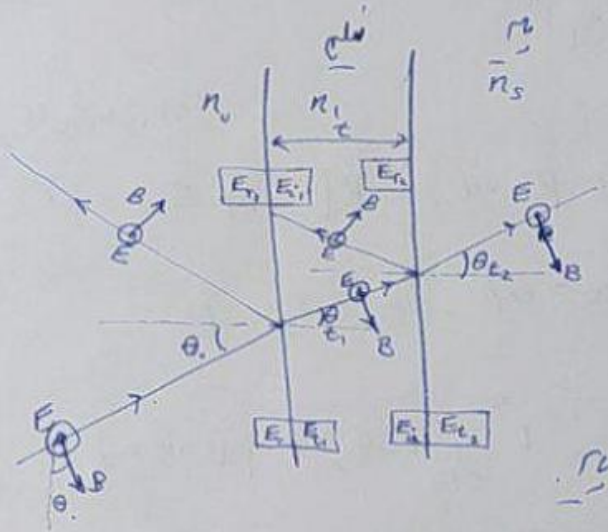
$E = vB \quad , \quad v = c/n \quad , \quad c = \frac{1}{\sqrt{\mu_0 \varepsilon_0}}$

سرعت نور در یک محیط شفاف

ε و μ به ترتیب گذردهی و تراوایی مغناطیسی خلاء

$$B = \frac{E}{v} = \left(\frac{n}{c}\right) E = n\sqrt{\varepsilon_0 \mu_0}\, E$$

- مکانیسم تبدیل:



E بردارها عمود بر صفحه فرض شده.

⊙ بردار سو

- E_{r_1} ← مجموع تمام بازتابهای بازتابنده‌های صفحه‌ای در سطح جدایی اول

در جهت خلاف حرکت اولیه

- E_{t_2} ← مجموع تمام بازتابهای صفحه‌ای در سطح جدایی دوم در جهت یابی

- قضیه لاوه از نظریه طول موج نور است -

- لاوه چگونه نور را تفسیر کرد -

↓

نقطه‌ای را در پس بازتابنده‌های صفحه‌ای بازتابنده در نظر گرفته از تمام طول

همه‌ی موج‌ها تقاضای کوچک باقی می‌ماند.

↓

بازتابها است صفحه‌ای باقی می‌ماند

- موج‌های بهمی میدان B و E در اینجا عمل سطح جدایی

یکی است. (زیرا اگر اختلاف در سطح باشد گزارش)